

Fiche Technique

janvier 2020

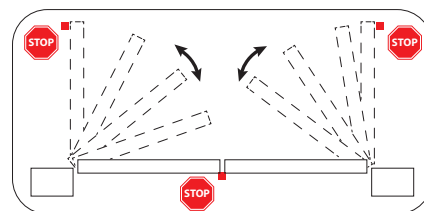
PROGRAMMATION DU MOTEUR POUR PORTAIL BATTANT (mise en service sans cellules)

1 Vérification fonctionnement

Verifiez le bon fonctionnement manuel du portail.

2 Vérification des butées

Verifiez la présence des butées du portail en ouverture et fermeture.



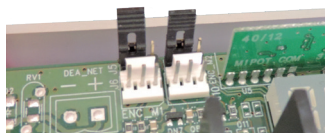
3 Alimentation

Alimentez la carte, l'écran affiche en séquence les écrits " rES- ", " tYPE ", " -01- " (ou le type sélectionné) suivis du symbole de portail fermé "----".



4 Vérification du fonctionnement sans encodeur

Jumper sur la gauche.



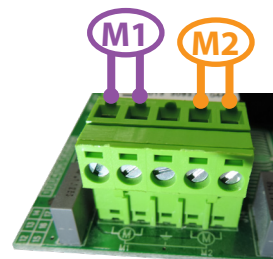
Mettre le paramètre P029 à 001.

5 Sélection du sens de marche

1. Branchement moteurs :

(M1) = moteur qui s'ouvre en premier

(M2) = moteur qui s'ouvre en second



2. Mettre les deux vantaux entre l'ouverture et la fermeture;

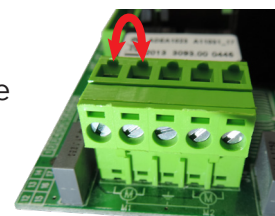
3. Parcourez les paramètres jusqu'à P001;

4. Confirmez votre choix en appuyant sur la touche **[OK]** (l'écran affichera OP-1 clignotant);

- Important en restant appuyé sur la touche **[+]** le vantail n°1 (celui qui doit s'ouvrir en premier) doit s'ouvrir et en restant appuyer sur la touche **[-]** il doit se fermer.

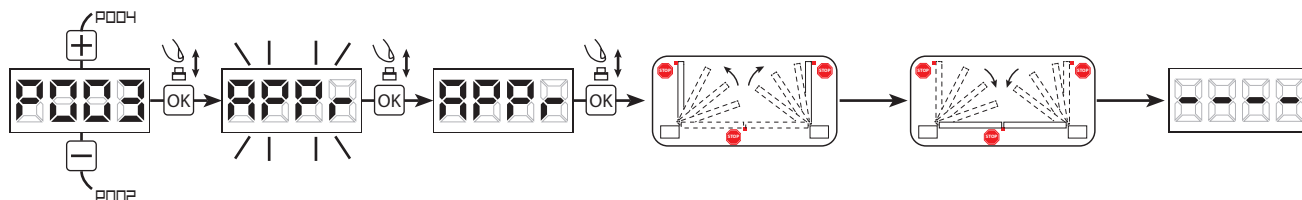
- Si ce n'est pas le cas, faire l'inversion des deux fils du moteur pour changer le sens de rotation.

4. Faire la même procédure (points 3 et 4 de l'étape 5) avec le vantail n°2 avec le paramètre P002.



6 Apprentissage de la course des moteurs

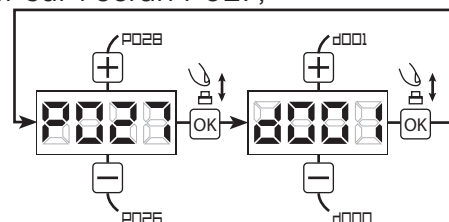
1. Parcourez les paramètres avec les touches \oplus et \ominus jusqu'à visualiser la procédure P003;
2. Confirmez en appuyant sur le bouton OK ;
3. L'écran affiche "APP" clignotant, appuyez sur le bouton OK ;
4. Relâchez le bouton lorsque "APP" s'arrête de clignoter, l'opération d'apprentissage commence;
5. Attendez que le vantail recherche et s'arrête sur la butée d'ouverture et puis sur celle de fermeture.
6. Une fois la manoeuvre conclue, l'écran affiche "----".



7 Apprentissage des émetteurs

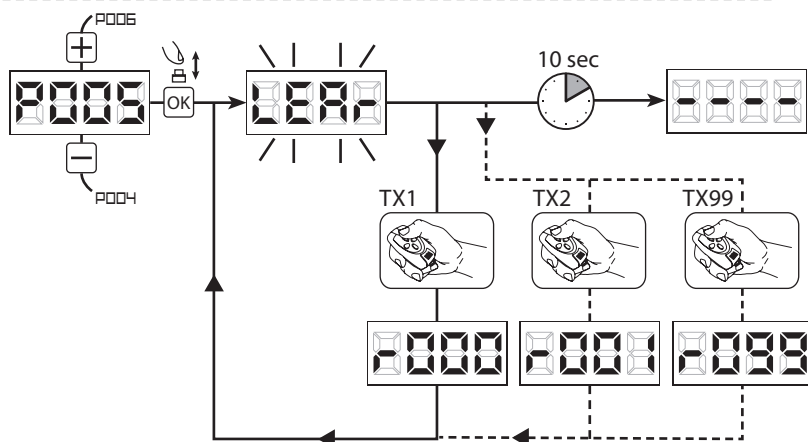
7.1 Sélection du codage des émetteurs

1. Parcourez les paramètres avec les touches \oplus et \ominus jusqu'à visualiser sur l'écran P027;
2. Confirmez en appuyant sur la touche OK ;
3. Sélectionnez le type de codage du récepteur correspondant à votre émetteur en appuyant sur les touches \oplus et \ominus :
 - d000=rolling-code fixe;
 - d001=rolling-code complet (recommandé);
 - d002=dip-switch;
4. Confirmez votre choix en appuyant sur la touche OK (l'écran affiche de nouveau P027).



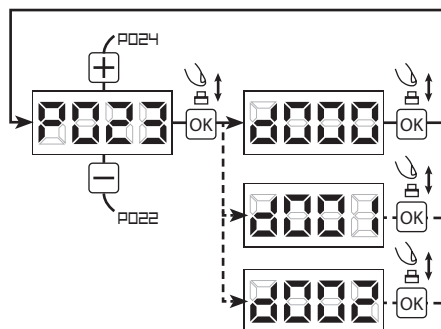
7.2 Apprentissage

1. Parcourez les paramètres avec les touches \oplus et \ominus jusqu'à visualiser sur l'écran P005;
2. Confirmez en appuyant sur la touche OK ;
3. Lorsque le symbole "LEA" apparaît, appuyez pendant 1 seconde sur un bouton de la télécommande;
4. Répétez l'opération à partir du point 3 si vous avez d'autres émetteurs à mémoriser;
5. Attendez 10 secondes jusqu'à ce que l'écran affiche "----": l'apprentissage est effectué.



7.3 Choix des boutons

1. Parcourez les paramètres avec les touches \oplus et \ominus jusqu'à visualiser sur l'écran :
 - P023 → Bouton 1
 - P024 → Bouton 2
 - P025 → Bouton 3
 - P026 → Bouton 4
2. Confirmez en appuyant sur la touche OK ;
3. Sélectionnez le type d'ouverture désiré en appuyant sur les touches \oplus et \ominus ;
4. Confirmez votre choix en appuyant sur la touche

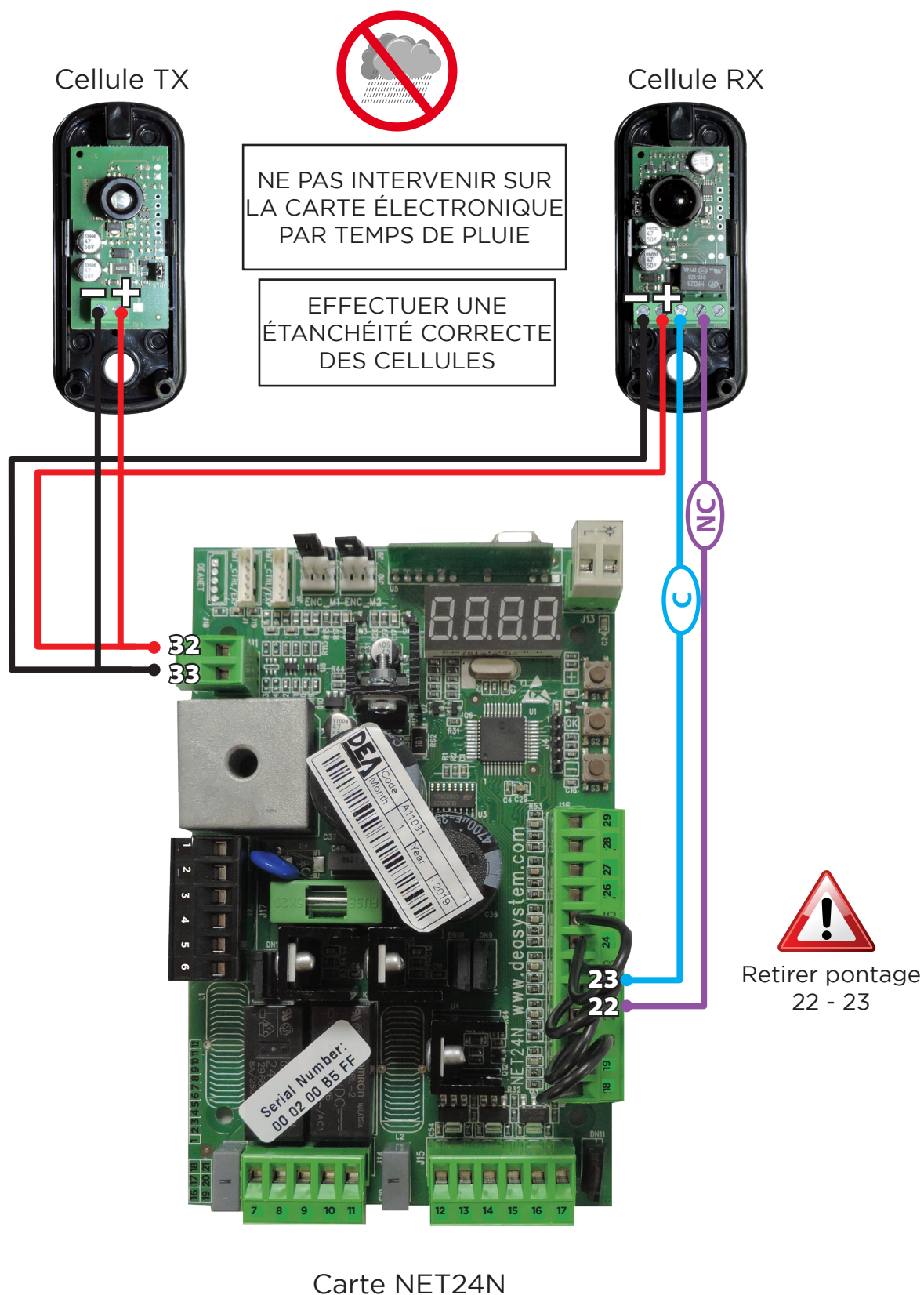


d000	Non utilisé
d001	Ouverture totale
d002	Ouverture piéton

8 Programmation terminée

ATTENTION : Une fois la programmation terminée, appuyez sur les touches \oplus ou \ominus jusqu'à ce que le symbole du portail fermé "----", apparaissent.

BRANCHEMENT DES CELLULES SUR CARTE NET24N



ÉTANCHÉITÉ MOTORISATION

• PHOTOCELLULES



Etape 1 : raccorder les fils

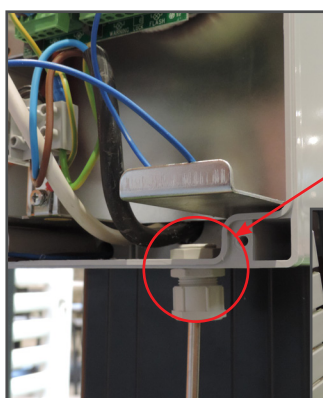


Etape 2 : siliconer à la sortie des fils



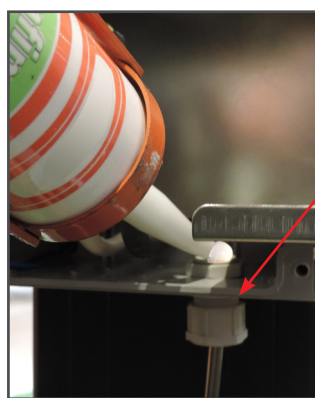
Etape 3 : fixer la platine

• BACH - BEETHOVEN / MISTRAL - PONANT



Serre-câble

Etape 1 : passer le câble par le serre câble



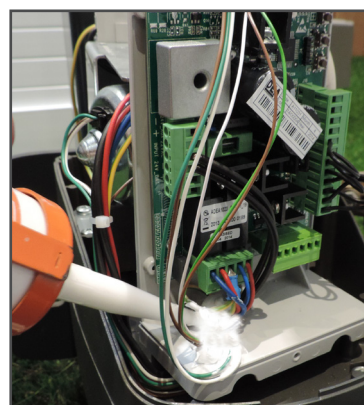
Utiliser le serre câble fourni

Etape 2 : serrer le serre câble et compléter avec le silicone

• BERLIOZ / PAMPERO



Etape 1 : Introduire les câbles par les orifices



Etape 2 : siliconer